



## **Regulamin III Międzynarodowego Turnieju Halowej Piłki Nożnej**

### **POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Nazwa Turnieju:

III Międzynarodowy Turniej Halowej Piłki Nożnej.

2. Podmiotem urządzającym turniej zwanym dalej „Organizatorem” oraz fundatorem nagród jest: Wyższa Szkoła Handlowa w Radomiu, ul. Traugutta 61a, 26-600 Radom.

3. Obsługę turnieju zapewnia Wyższa Szkoła Handlowa w Radomiu.

4. Zasięg: turniej przeprowadzony zostanie wśród drużyn składających się ze studentów Wyższej Szkoły Handlowej w Radomiu oraz drużyn składających się z uczniów szkół średnich objętych patronatem Wyższej Szkoły Handlowej w Radomiu.

5. Miejsce turnieju: Hala Sportowa Publicznego Gimnazjum nr 13 w Radomiu, ul. 25-go Czerwca 79

6. Czas trwania. Turniej rozpoczyna się o godz. 9:00 w dniu 18 marca 2017 roku (sobota) i kończy się w tym samym dniu o godz. 16:00 (godzina zakończenia może ulec nieznacznej zmianie stosownie do przebiegu turnieju).

### **UCZESTNICY TURNIEJU**

7. Uczestnikiem turnieju, na warunkach określonych w regulaminie, może być każda osoba fizyczna, będąca uczniem szkoły średniej objętej patronatem Wyższej Szkoły Handlowej w Radomiu (wymagane jest posiadanie ważnej legitymacji uczniowskiej) lub studentem Wyższej Szkoły Handlowej w Radomiu (wymagana ważna legitymacja studencka).

8. Uczestnicy biorą udział w turnieju poprzez zgłoszenie polegające na czytelnym, poprawnym wypełnieniu Formularza zgłoszeniowego (ZAŁĄCZNIK 1 Regulaminu)

i przestaniu go do wyznaczonych przez Organizatora osób. Drużyna może **maksymalnie liczyć 10 zawodników**. Wyższa Szkoła Handlowa w Radomiu może zgłosić nie więcej niż 3 drużyny.

**Zgłoszenia do Konkursu są przyjmowane i rejestrowane przez:**

mgr Magdalenę Urbańską: tel.: + 48 363 22 90 w. 40, e- mail: [murbanska@wsh.pl](mailto:murbanska@wsh.pl)

mgr Paulinę Marcinkiewicz: tel.: +48 363 22 90 w. 45, e- mail: [pmarcinkiewicz@wsh.pl](mailto:pmarcinkiewicz@wsh.pl)

9. Uczestnicy zgłaszając swój udział w turnieju automatycznie wyrażają zgodę na wykorzystanie i przetwarzanie danych osobowych uzyskanych w związku z organizacją i przeprowadzeniem turnieju przez Organizatora.

10. Uczestnikom przysługuje prawo wglądu do informacji dotyczących danych osobowych oraz prawo do składania wniosku do Organizatora o ich poprawienie.

11. Wzięcie udziału w turnieju jest równoznaczne:

- z akceptacją Regulaminu turnieju,
- ze zobowiązaniem się do przestrzegania zasad określonych w Regulaminie,
- z potwierdzeniem, że uczestnik spełnia wszystkie warunki niezbędne do wzięcia udziału w turnieju.

**PRZEBIEG I ZASADY OGÓLNE TURNIEJU**

12. Turniej przebiega w III etapach:

-etap I - zgłoszenie udziału w turnieju, poprzez poprawne wypełnienie Formularza zgłoszeniowego, **termin upływa 8 marca 2017 roku!**,

-etap II- faza grupowa (ZAŁĄCZNIK 2)- przydzielenie drużyn do danej grupy dokonane zostanie w drodze losowania i odbędzie się w siedzibie Organizatora w dniu **10 marca 2016 roku**.

Rozstawione zostaną 3 grupy po 4 drużyny, mecze rozgrywane będą systemem „każdy z każdym”, z każdej grupy do dalszych rozgrywek awansują 2 drużyny. Za wygrany mecz drużyna otrzyma 3 punkty, za zremisowany 1 punkt.

Wśród drużyn, które odpadną w fazie grupowej i nie przejdą do dalszego etapu turnieju, zostaną przyznane 2 Dzikie Karty. Otrzymają je drużyny, które:

-otrzymały największą ilość punktów w rozegranych meczach,

-uzyskały najlepszy bilans bramkowy.

Do dalszego etapu rozgrywek awansuje łącznie 8 drużyn.

-etap III - rozgrywanie meczów systemem pucharowym (ZAŁĄCZNIK 3):

- o zakwalifikowaniu drużyny do następnego etapu zdecyduje wynik rozegranego spotkania- wygrany przechodzi dalej, pokonany odpada,
- w przypadku remisu rozegrane zostaną rzuty karne, każda drużyna odda 5 rzutów,

Etap III wyłoni zwycięską drużynę.

13. Przewidywana ilość drużyn: 12- decyduje kolejność zgłoszeń, przy czym Organizator zastrzega, iż Wyższą Szkołę Handlową mogą reprezentować nie więcej niż 3 drużyny.

14. Mecz rozgrywają 6- cio osobowe drużyny (5 zawodników w polu + bramkarz).

15. Ilość zawodników rezerwowych: nie więcej niż 4.

16. Ilość zmian zawodników w trakcie meczu jest nieograniczona.

17. Przewidywany czas meczu: 2 x 6-8 minut (w zależności od ostatecznej ilości drużyn) z 3- minutową przerwą, po której następuje zmiana stron.

18. Mecze poprowadzą sędziowie wytypowani przez Organizatora rozgrywek, którzy odpowiadać będą za obiektywne prowadzenie zawodów. Uprawnienia sędziego i posługiwanie się prawem nadanym mu przez przepisy gry, rozpoczynają się z chwilą wejścia na obiekt, gdzie rozgrywane będą zawody. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze, a także wtedy, gdy piłka jest poza grą.

19. Zawodnik rezerwowy również podlega władzy i jurysdykcji sędziego. Ta sama sytuacja dotyczy wszystkich zawodników po zakończeniu spotkania, aż do momentu opuszczenia przez sędziego obiektu, na którym znajduje się boisko. Decyzje sędziego są niepodważalne.

20. W czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny w sposób kulturalny i taktowny.

21. Za niesportowe zachowanie np. wulgaryzmy lub brutalną grę zawodnik może być ukarany żółtą kartką, bądź całkowicie wykluczony z gry (czerwona kartka), co skutkuje absencją w kolejnym spotkaniu.

22. Zmiany zawodników odbywają się wyłącznie w strefie zmian.

23. Rzut z autu należy wybijać za linię boiska nogą (czas 5 sekund); bramki strzelone bezpośrednio z rzutu z autu nie zostają uznane.

24. Przepis o spalonym nie obowiązuje.

25. Przy wykonywaniu wszystkich rzutów wolnych, zawodnicy drużyny przeciwnej muszą być w odległości 4 metrów.

26. W przypadku 5–cio minutowego spóźnienia się jednej z drużyn sędzia odgwiszduje walkower.

27. Obowiązuje obuwie piłkarskie przystosowane na powierzchnię halową.

28. Zabrania się gry pod wpływem alkoholu oraz spożywania alkoholu podczas rozgrywek, zabrania się gry pod wpływem środków odurzających i spożywania ich w trakcie turnieju.

29. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran- plaster, bandaż), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników.

30. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za straty materialne uczestników poniesione podczas trwania turnieju.

31. Koszty przyjazdu i ewentualnego zakwaterowania drużyny pokrywają we własnym zakresie.

32. Drużyny zobowiązane są do utrzymania porządku w szatniach oraz na terenie obiektu sportowego.

### **NAGRODY**

33. Nagrody w konkursie: za zajęcie I, II, III miejsca drużyny otrzymują puchary, medale i dyplomy. Pozostali uczestnicy otrzymują dyplomy.

### **OGŁOSZENIE WYNIKÓW TURNIEJU**

34. Organizator powiadomi zwycięzców turnieju o przyznaniu nagród i zajętych miejsc na zakończenie turnieju.

35. Zwycięzca nie może domagać się zamiany wygranej nagrody na inną, ani wypłaty jej równowartości w pieniądzu.

### **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

36. Zgłoszenia do turnieju nie spełniające wymogów określonych w Regulaminie, w szczególności niepełne, nieczytelne, nienależytej jakości w stopniu uniemożliwiającym lub

utrudniającym ich czytelność lub możliwość weryfikacji umieszczonych na nim danych są nieważne i zostaną wykluczone z Konkursu.

37. Wszelkie kwestie sporne rozstrzyga Organizator.

38. Niniejszy Regulamin zostanie udostępniony uczestnikom turnieju do wglądu w siedzibie Organizatora oraz będzie dostępny na stronie internetowej Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany zasad turnieju, a co za tym idzie także treści Regulaminu.

ZAŁĄCZNIK 1 Formularz zgłoszeniowy

**Formularz zgłoszeniowy drużyny - III Międzynarodowy Turniej Halowej Piłki Nożnej**

**18 marca 2017 roku**

Nazwa drużyny: \_\_\_\_\_

Reprezentowana szkoła: \_\_\_\_\_

Kapitan drużyny/osoba odpowiedzialna za kontakt:

\_\_\_\_\_

nr tel. \_\_\_\_\_ e- mail \_\_\_\_\_

Lp .	Nazwisko i imię zawodnika	PESEL	Numer legitymacji uczniowskiej/studenckiej
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

Podpis osoby zgłaszającej drużynę: \_\_\_\_\_

ZAŁĄCZNIK 2 Faza grupowa

<b>FAZA GRUPOWA</b>	
<b>MECZ 1</b>	<b>A1-A2</b>
<b>MECZ 2</b>	<b>B1-B2</b>
<b>MECZ 3</b>	<b>C1-C2</b>
<b>MECZ 4</b>	<b>A3-A4</b>
<b>MECZ 5</b>	<b>B3-B4</b>
<b>MECZ 6</b>	<b>C3-C4</b>
<b>MECZ 7</b>	<b>A1-A3</b>
<b>MECZ 8</b>	<b>B1-B3</b>
<b>MECZ 9</b>	<b>C1-C3</b>
<b>MECZ 10</b>	<b>A2-A4</b>
<b>MECZ 11</b>	<b>B2-B4</b>
<b>MECZ 12</b>	<b>C2-C4</b>
<b>MECZ 13</b>	<b>A1-A4</b>
<b>MECZ 14</b>	<b>B1-B4</b>
<b>MECZ 15</b>	<b>C1-C4</b>
<b>MECZ 16</b>	<b>A2-A3</b>
<b>MECZ 17</b>	<b>B2-B3</b>
<b>MECZ 18</b>	<b>C2-C3</b>

### ZAŁĄCZNIK 3 System pucharowy turnieju

<b>SYSTEM PUCCHAROWY:</b>				
1. Drużyna 1 grupy A	ZWYCIĘZCA MECZU			
2. Drużyna 2 grupy B		ZWYCIĘZCA I		
3. Drużyna 1 grupy C		PRZEGRANY I		
4. Dzika Karta I	ZWYCIĘZCA MECZU			
5. Dzika Karta II			MECZ O III MIEJSCE	MECZ O I MIEJSCE
6. Drużyna 2 grupy C	ZWYCIĘZCA MECZU	PRZEGRANY II		
7. Drużyna 2 grupy A		ZWYCIĘZCA II		
8. Drużyna 1 grupy B	ZWYCIĘZCA MECZU			